

教育版マイクラフトを活用した STEAM教育の取り組み

◎ 守口小学校では、総合的な学習の時間などで、
教育版マイクラフトを活用した学習をすすめてまいります。

◎ 教育版マイクラフトとは？

マイクラフトは2009年に開発され、その後急速に人気を博しました。その後、マイクラフトの教育への潜在的な利用価値が注目され始め、多くの教育者が授業での使用を試みるようになり、2016年には「Minecraft: Education Edition（教育版マイクラフト）」が正式にリリースされました。教育版は、生徒がプログラミング、数学、科学、歴史などの概念を学ぶのに役立ちます。例えば、教育コンテンツに直接アクセスできるライブラリ、そしてプログラミングを学べるMakeCode機能が含まれています。これにより、生徒たちは楽しみながら学習することができます。

◎ STEAM教育とは

STEAM教育は、「Science（科学）」、「Technology（技術）」、「Engineering（工学）」、「Art（芸術）」、「Mathematics（数学）」の頭文字をとった言葉で、これらの分野を統合的に学ぶ教育方法です。科学、技術、工学、芸術、数学といった異なる分野を統合的に学ぶことで、子どもたちが複雑な問題を解決する力を養います。これは、将来、どんな職業に就くにしても重要なスキルです。特に、テクノロジーが進む現代社会では、これらの能力がますます求められています。教育版マイクラフトは、これらの分野をカバーできる非常に有力なツールです。

◎ 守口小学校でのとりくみ（予定）

守口市を題材としながら、各学年テーマに沿った内容で進めます。

【共通テーマ】 基本的な教育版マイクラフトの操作、建築、プログラミング、

【学年テーマ】 3年生 守口市（守口小学区）を教育版マイクラで学ぶ

4年生 福祉概念をとり入れ、バリアフリーな施設の設計・建築

5年生 農業、工業などの分野をとり入れた内容

6年生 歴史やSDGsをとり入れた内容

※ 3, 6年生は1学期、4, 5年生は2学期に実施予定

（枚方市の事例）テーマ「枚方の街をよりよくするためには」での学習活動

<https://www.youtube.com/watch?v=qO-h7T2SI-Y>

（お願い）

教育版マイクラフトを活用することで、子ども達の学習意欲が高まってくれることを期待しています。一方、タブレットPCの使い方については下記のとおり指導をしているところです。ご家庭でも、改めてタブレットPCの正しい使い方について、お子様とお話いただくと幸いです。

- 使う時間は家の人とよく話し合い、時間が長くならないように休憩しながら使います。
- 早寝早起きで健康に過ごすためにも、寝る前の30分は使いません。